

REGULAMENTO**- Horário do Evento**

- O Track Day tem a duração de aproximadamente 4 horas
- O evento Track Day é dividido em 3 grupos com a lotação máxima de 25 carros;
- Cada grupo tem direito a 3 sessões ou mangas de 25 minutos. O tempo de sessão é decidido pela organização, no horário de Inverno ou Verão e/ou questões organizacionais;
- A distribuição das mangas ao longo do evento será a seguinte:

HORÁRIO 2012

Grupo	Sessão (Manga1)	Sessão (Manga 2)	Sessão (Manga 3)
A	14h00m – 14h25m	15h15m – 15h40m	16h35m – 17h00m
B	14h25m – 14h50m	15h40m – 16h10m	17h00m – 17h25m
C	14h50m - 15h15m	16h10m – 16h35m	17h25m - 17h50m
D			

A mesa de inscrições abre 1 hora antes do arranque na primeira sessão e fecha às 15H e 30m. **Neste horário de inverno a organização reserva-se ao direito de juntar os dois últimos grupos da segunda manga por motivos de luminosidade.**

PARTICIPANTES

A inscrição é feita por veículo e condutor.

- O condutor de cada veículo paga uma taxa de inscrição de 50 euros (**30 euros sócios segundo apresentação do cartão e ultimo semestre pago**)
- Inscrições do mesmo veículo em mais de um grupo.
 - a)** Cada inscrição num grupo é considerada independente da outra, isto é, um veículo **poderá estar inscrito em dois grupos com condutores diferentes (clássicos) – os Desportivos actuais só se podem inscrever no seu grupo.**
 - b)** A inscrição do mesmo veículo em grupos diferentes terá o mesmo preço (50 euros) por grupo como se de tratasse de um veículo diferente, se esta for feita via internet (www.camminho.com) secção clássicos até ao dia anterior da prova.

○

As inscrições pagas no início tem um agravamento de 10euros

○ A ORGANIZAÇÃO RESERVA-SE AO DIREITO DE ADMISSÃO

- Aspectos organizacionais

- Cada veículo será identificado com um dístico colado no canto superior esquerdo do pára-brisas.
- Sempre que o veículo entrar na pista terá de ser identificado pelo comissário que está no fim da *pit-lane* através do dístico no canto superior esquerdo do pára-brisas. **A paragem no fim da pit-lane é obrigatória sempre que o veículo entra em pista;**
- Cada grupo será constituído em função do tipo de carro:
-

Grupo	Tipo de veículo	Grau de experiência de condução
A	CLASSICOS DE TURISMO	Condutor com experiência
B	CLÁSSICOS DESPORTIVOS	Condutor com experiência
C	GT's e DESPORTIVOS ACTUAIS (não competição)	Condutor com experiência

- A Organização reserva-se ao direito de modificar a distribuição dos grupos consoante o teor do evento em questão. Qualquer alteração é comunicada com um aditamento a este regulamento com 48h de antecedência(via internet)

- **Equipamento de segurança**

-

- Condutor e passageiro terão de estar equipados com **capacete** para poder entrar na pista. **Cada veículo só pode transportar piloto e co-piloto.**
- Os veículos de competição terão de ter arco de segurança instalado;
- Aconselha-se a presença de equipamento de extinção de fogo dentro do veículo;

- **Comportamento em pista;**

-

- 5 minutos prévios ao início de cada sessão, o grupo será chamado a alinhar na *pit-lane* para entrar na pista à hora indicada (exemplo na tabela 1);
- O fim da sessão (manga) será indicado **pela bandeira de Xadrez, e ou o sinal vermelho na recta da meta;**

- Após o sinal de fim de sessão (manga) ter sido exibido, o participante completará a volta e sairá da pista entrando directamente para o Parque Fechado;
- Não é permitido parar o veículo dentro da pista salvo caso de avaria;
- A Organização apela ao “**fair-play**” dos participantes:
 - Comportamentos agressivos entre participantes dentro da pista serão penalizados pela organização;
 - Os participantes que não respeitarem a sinalização da organização serão penalizados;

A ORGANIZAÇÃO PODERÁ RECUSAR A ADMISSÃO DE UM VEÍCULO OU CONDUTOR QUE NÃO SATISFAÇA NO SEU ENTENDER O GRUPO OU O ESPÍRITO DO EVENTO EM CAUSA SEM QUE TENHA DE EXPLICAR MOTIVOS.

A ORGANIZAÇÃO

C.A. M. CLÁSSICOS